

# หลักสูตร Autodesk Inventor

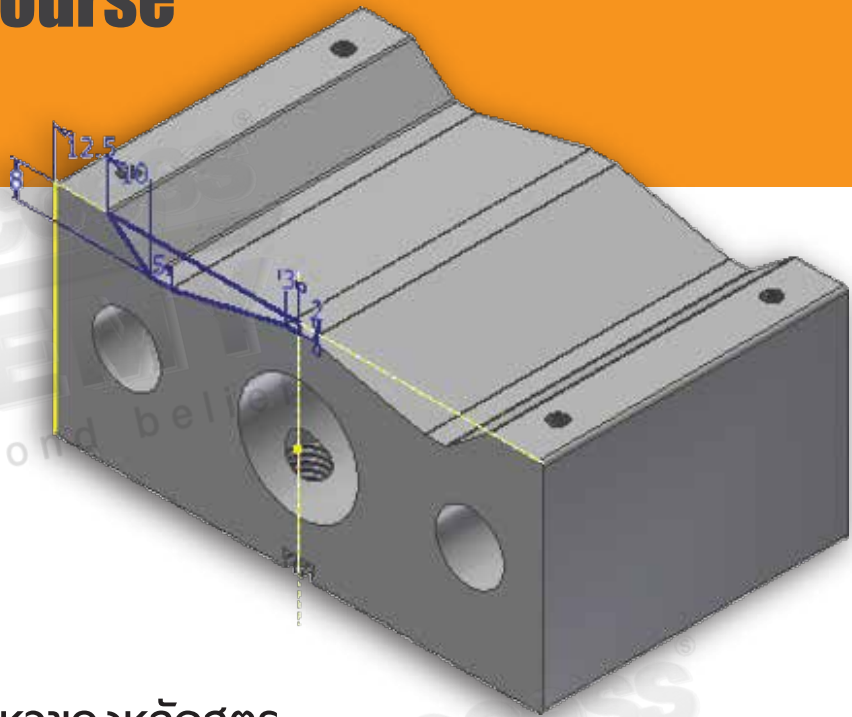
## Hands-On Test Drive Course

ระยะเวลาในการอบรม: 1 วัน

หลักสูตร "Autodesk Inventor Hands-On Test Drive" จะสอนให้ผู้เรียนเข้าใจในหลักการสร้างต้นแบบดิจิทัล 3 มิติ (3D Digital Prototyping) ด้วยโปรแกรม Autodesk Inventor โดยมีเนื้อหาครอบคลุมการออกแบบโมเดล 3 มิติ (Part Modeling) สร้างงานประกอบ (Assembly Modeling) และสร้างแบบสั่งงาน (Documentation and Annotation) ที่เน้นการสอนทีละขั้นตอน (Step by Step) ให้ผู้เรียนทำตาม เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจในพื้นฐานและเพิ่มประสบการณ์การออกแบบโมเดล 3 มิติ ซึ่งประกอบไปด้วยเนื้อหาหลักสี่ส่วนคือ สร้างสเก็ตช์ 2 มิติ (2D Sketching), สร้างโซลิด 3 มิติ (Solid Modeling), สร้างงานประกอบ (Assembly Design and Exploded View) และสร้างแบบสั่งผลิต (Document and Annotation)

### คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

ผู้เริ่มต้นใช้โปรแกรม Autodesk Inventor หรือที่เคยเขียนแบบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มาก่อน (CAD Software)



### เนื้อหาของหลักสูตร

- ▶ อินเทอร์เฟซของซอฟต์แวร์และการทำงานกับ Projects ของซอฟต์แวร์
- ▶ สร้างสเก็ตช์ 2 มิติ (2D Sketching)
- ▶ การสร้างโมเดลและการแก้ไข 3D Feature
- ▶ การประกอบชิ้นงานด้วย 3D Constraint
- ▶ การสร้างการถอดประกอบ Exploded View
- ▶ การสร้างแบบสั่งงาน 2 มิติ (2D Drawing) จากโมเดล (3D Model)

### สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการเออร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า  
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklat 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklat Rd.,  
Klong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245



**AUTODESK**  
Authorized Training Center  
Authorized Certification Center

# COURSE OUTLINE



## DAY 1

### บทที่ 1 เริ่มต้นกับ Autodesk Inventor

- เวิร์กโฟลว์การสร้างโมเดล 3 มิติ ด้วย Autodesk Inventor
- อินเทอร์เฟซและชนิดของไฟล์

### บทที่ 2 การสร้างสเก็ตช์ 2 มิติ (2D Sketching)

- การบอกขนาดและการกำหนด Constraint
- การสร้างสเก็ตช์ 2 มิติ บนผิวโซลิด
- การแก้ไขสเก็ตช์

### บทที่ 3 การสร้างโมเดล (3D Part Modeling)

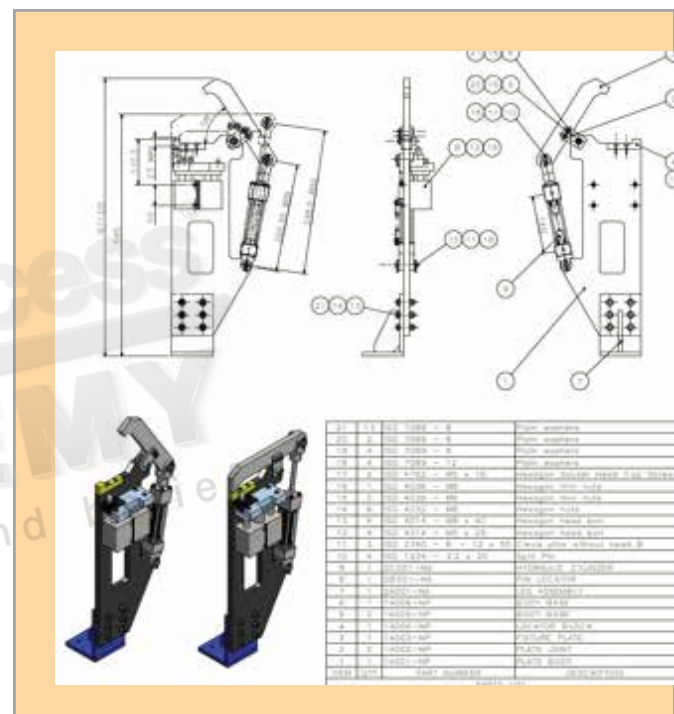
- สร้างโซลิดด้วยฟีเจอร์ Extrusion
- สร้างโซลิดด้วยฟีเจอร์ Revolution
- การเพิ่มรายละเอียดให้โมเดลด้วยฟีเจอร์ Fillet และ Chamfer
- การเพิ่มรายละเอียดให้โมเดลด้วยฟีเจอร์ Hole
- การสร้างโมเดลด้วยฟีเจอร์ Mirror และ Pattern
- การแก้ไขฟีเจอร์

### บทที่ 4 การสร้างงานประกอบ (3D Assembly Design)

- อินเทอร์เฟซของ Assembly
- การประกอบชิ้นงานด้วย 3D Constraint (Mate, Mate Angle และ Insert)
- การนำ Standard Part มาใช้

### บทที่ 5 การสร้างแบบส่งงาน (Documentation and Annotation)

- การสร้างภาพฉาย
- การกำหนดและแก้ไขรูปแบบของภาพฉาย (Section View และ Detail View)
- การบอกขนาดและรายละเอียด
- การสร้างตาราง Hole Chart
- การสร้างบอลลูนและรายการวัสดุ (Part List)



**Note:** The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.