

หลักสูตร Autodesk AutoCAD

Advanced 3D Modeling

ระยะเวลาในการอบรม: 2 วัน

หลักสูตร Autodesk AutoCAD Advanced 3D Modeling จะสอนหลักการและวิธีการสร้างวัตถุ 3 มิติ (3D Model) ด้วยโปรแกรม Autodesk AutoCAD โดยมีเนื้อหาในการเรียนรู้ที่เริ่มจากพื้นฐานการสร้างและแก้ไขวัตถุ 3 มิติ (3D Model) การสอนจะแยกการเรียนรู้ออกเป็นกลุ่มคำสั่งต่าง ๆ ตามประเภทการใช้งาน เช่น การนำเส้น 2 มิติ มาสร้างเป็นวัตถุ 3 มิติ, กลุ่มคำสั่งสร้างวัตถุ Create, กลุ่มคำสั่งแก้ไขวัตถุ Edit และการสร้างผลงานเพื่อนำเสนอ Rendering เป็นต้น ด้วยการเรียนที่ให้ผู้เรียนคลิกตาม (Step By Step) เพื่อให้เข้าใจการใช้คำสั่ง การทำแบบฝึกเพิ่มประสบการณ์การใช้โปรแกรม และการประยุกต์ความรู้สำหรับใช้ในงานเขียน 3 มิติจริง

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

ผู้ที่ผ่านการอบรมหลักสูตร AutoCAD Essentials มาแล้ว และหรือมีประสบการณ์การเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์ไม่น้อยกว่า 3 เดือน และมีพื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์ระบบปฏิบัติการวินโดวส์

เนื้อหาของหลักสูตร

- ▶ เทคนิคการหมุนเปลี่ยนมุมมองวัตถุ 3 มิติ (Visual Style, View Cube และ Orbit)
- ▶ การสร้างวัตถุด้วย Primitive Solid Shapes (Box, Pyramid, Cylinders, Cone, Sphere, Torus และ Wedge)
- ▶ การสร้างวัตถุ 3 มิติ รูปทรงต่าง ๆ (Extrude, Revolve, Sweep และ Loft)
- ▶ การแก้ไขวัตถุ 3 มิติ การรวมวัตถุด้วยคำสั่ง Combined, Subtract และ Intersect
- ▶ การแก้ไขวัตถุ 3 มิติ (3D Align, 3D Mirror, 3D Move, 3D Rotate และ 3D Scale)
- ▶ การใช้งาน UCS ในการสร้างวัตถุ 3 มิติ
- ▶ การสร้างวัตถุ 3 มิติ จากเส้น 2 มิติ
- ▶ การแก้ไขผิวของวัตถุ 3 มิติ
- ▶ การสร้างภาพเสมือนจริง Rendering

สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ถ.ร่มเกล้า แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romkiao 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romkiao Rd., Khlong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

Able Success
ACADEMY
Get beyond belief

AUTODESK
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

COURSE OUTLINE



DAY 1

บทที่ 1 เทคนิคในการเขียนแบบ

- ชนิดของวัตถุ 3 มิติ
- ความแตกต่างระหว่าง 3D Drawing กับ 3D Models
- การสร้างวัตถุ 3 มิติ ใน AutoCAD 3D Modeling Workspace

บทที่ 2 เครื่องมือจัดการกับมุมมอง

- การหมุนวัตถุด้วยคำสั่ง Orbit
- คำสั่งเปลี่ยนการแสดงผลของวัตถุ
- การใช้งาน View Cube

บทที่ 3 การสร้างวัตถุด้วย Primitive Solid Shapes

- การสร้างรูปร่าง 3 มิติ ด้วยคำสั่ง Box
- การสร้างรูปร่าง 3 มิติ ด้วยคำสั่ง Pyramid
- การสร้างรูปร่าง 3 มิติ ด้วยคำสั่ง Cylinders
- การสร้างรูปร่าง 3 มิติ ด้วยคำสั่ง Cone
- การสร้างรูปร่าง 3 มิติ ด้วยคำสั่ง Sphere
- การสร้างรูปร่าง 3 มิติ ด้วยคำสั่ง Torus
- การสร้างรูปร่าง 3 มิติ ด้วยคำสั่ง Wedge

บทที่ 4 การสร้างวัตถุ 3 มิติ

- เรียนรู้การสร้างวัตถุ 3 มิติ จากเส้น 2 มิติ ด้วยคำสั่ง Extrude
- เรียนรู้การสร้างวัตถุ 3 มิติ จากเส้น 2 มิติ ด้วยคำสั่ง Loft
- เรียนรู้การสร้างวัตถุ 3 มิติ จากเส้น 2 มิติ ด้วยคำสั่ง Revolve
- เรียนรู้การสร้างวัตถุ 3 มิติ จากเส้น 2 มิติ ด้วยคำสั่ง Sweep

DAY 2

บทที่ 5 การจัดการกับวัตถุ Composite Object

- การรวมวัตถุด้วยคำสั่ง Combined
- การลบวัตถุด้วยคำสั่ง Subtract
- การลบวัตถุด้วยคำสั่ง Intersect

บทที่ 6 User Coordinate System (UCS)

- ความหมายของ UCS
- การใช้งาน UCS
- การเปลี่ยนจุด UCS

บทที่ 7 การแก้ไขใน 3 มิติ

- เรียนรู้การใช้งานคำสั่ง 3D Align
- เรียนรู้การใช้งานคำสั่ง 3D Mirror
- การเคลื่อนย้ายวัตถุ 3 มิติ ด้วยคำสั่ง 3D Move
- การหมุนวัตถุ 3 มิติ ด้วยคำสั่ง 3D Rotate
- การย่อ-ขยายวัตถุ 3 มิติ ด้วยคำสั่ง 3D Scale

บทที่ 8 Editing Face Of Solids

- การใช้คำสั่ง Extrude Face
- การใช้คำสั่ง Offset Face
- การใช้คำสั่ง Move Face

บทที่ 9 การสร้างผลงานนำเสนอ

- การสร้างภาพเสมือนจริง
- การกำหนดวัสดุแก่ชิ้นงาน
- การ Render

Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.