

หลักสูตร Autodesk Inventor

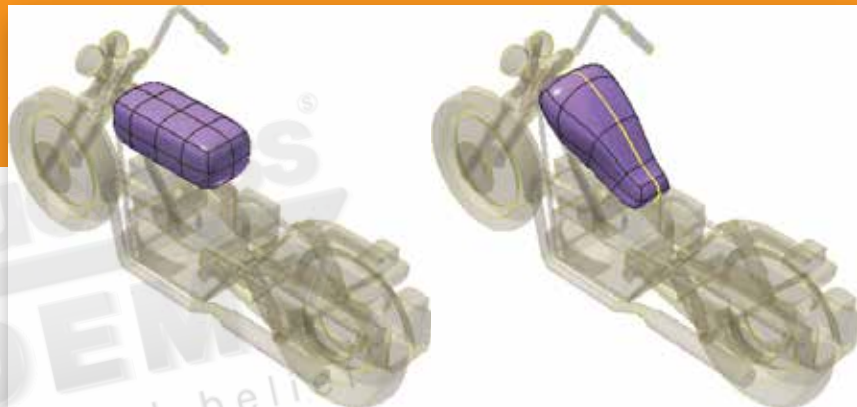
Freeform Modeling

ระยะเวลาในการอบรม: 2 วัน

หลักสูตร Autodesk Inventor Freeform Modeling เป็นหลักสูตรอบรมการออกแบบ Freeform Model ด้วยฟังก์ชัน Freeform ของโปรแกรม Autodesk Inventor ซึ่งเป็นเทคนิคการสร้างโมเดลอีกแบบหนึ่งซึ่งจะให้อิสระในการสร้างโมเดลมากกว่าโมเดลแบบพารามตริก (Parametric Modeling) ที่จะช่วยให้การออกแบบโมเดลที่มีรูปร่างยาก ๆ ทำได้ง่ายขึ้น โดยเนื้อหาในหลักสูตรจะประกอบไปด้วย การสร้างชิ้นงานรูปทรงเรขาคณิตรูปแบบอิสระ (Freeform Part Geometry) การแก้ไข เคลื่อนย้าย หรือลบผิวของชิ้นงาน Freeform, การเปลี่ยนผิวชิ้นงาน Solid Modeling ให้เป็น Freeform Modelling พร้อมทั้งตัวอย่างการออกแบบชิ้นงานด้วยฟังก์ชัน Freeform

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

ผู้ที่ผ่านการอบรม Autodesk Inventor Essentials หรือผู้ใช้ที่เข้าใจหลักการสร้างชิ้นงานและงานประกอบ (Part and Assembly Modeling) ด้วยโปรแกรม Autodesk Inventor



เนื้อหาของหลักสูตร

- ▶ เรียนรู้อินเตอร์เฟซของโมดูล Freeform
- ▶ การสร้างชิ้นงานรูปทรงเรขาคณิตรูปแบบอิสระ (Freeform Part Geometry)
- ▶ การแก้ไข ย้าย ลบ ชิ้นงานรูปทรงเรขาคณิตในรูปแบบอิสระ
- ▶ การแยกและเชื่อมต่อกันระหว่างชิ้นงาน Freeform ที่มากกว่า 1
- ▶ การเปลี่ยนชิ้นงานจาก Parametric Modeling เป็น Freeform Modeling
- ▶ การทำงานอื่น ๆ กับลักษณะชิ้นงาน Freeform เช่น การ Mirror Body, Make Uniform, Toggle Smooth Mode และ Toggle Translucent Mode

สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklao 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklao Rd.,
Khlong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

Able Success
ACADEMY
Get beyond belief

AUTODESK
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

COURSE OUTLINE



DAY 1

บทที่ 1 การสร้างชิ้นงานรูปทรงเรขาคณิตในรูปแบบอิสระ (Freeform Part Geometry)

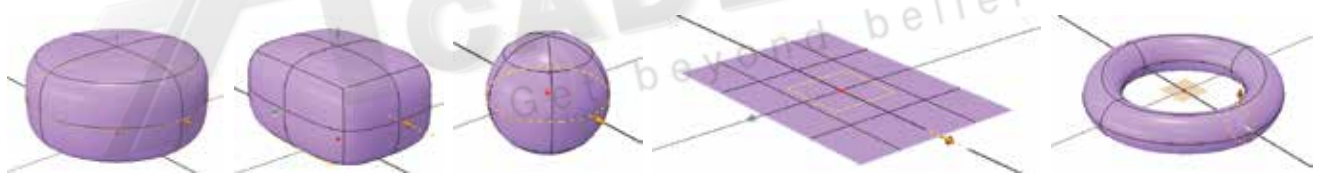
- การสร้างชิ้นงาน Freeform รูปทรง กล่อง (Box)
- การสร้างชิ้นงาน Freeform รูปทรง แพน (Plane)
- การสร้างชิ้นงาน Freeform รูปทรง กระจก (Sphere)
- การสร้างชิ้นงาน Freeform รูปทรง โดนัท (Torus)
- การสร้างชิ้นงาน Freeform รูปทรง กระจก (Sphere)
- การสร้างชิ้นงาน Freeform รูปทรง กระจก (Sphere)
- การแปลงชิ้นงานที่มีขอบเขตรูปทรงเรขาคณิตธรรมดาเป็นชิ้นงานรูปทรงเรขาคณิตแบบขอบเขตอิสระ (Freeform)

บทที่ 2 การแก้ไขโมเดล

- การ Edit ชิ้นงาน Freeform
- การ Align (ทำให้อยู่ในแนว) ชิ้นงาน Freeform
- การ Delete ชิ้นงาน Freeform
- การ Move ชิ้นงาน Freeform

บทที่ 3 การทำงานร่วมกับเส้นขอบและจุดบนผิวชิ้นงาน Freeform

- การเพิ่มเส้นขอบบนผิว
- การเพิ่มจุดบนผิว
- การประสานเส้นขอบเข้าด้วยกัน
- การประสานผิวเข้ากับเส้นจากการ Sketch
- การประสานจุดเข้าด้วยกัน
- การแยกชิ้นงานออกจากกันตามแนวเส้นที่เลือก
- การทำให้ผิวบนเส้นที่เลือกมีลักษณะเป็นจับทำมุมกัน (Crease Edges)
- การยกเลิกผิวที่เป็นจับทำมุมกัน (Uncrease Edges)



DAY 2

บทที่ 4 การแบ่ง, เชื่อมต่อและใส่ความหนาให้กับชิ้นงาน Freeform

- การแบ่งผิว Freeform (Subdivide Freeform)
- การเชื่อมต่อผิว Freeform
- การใส่ความหนาที่ผิว Freeform

บทที่ 5 การทำงานต่าง ๆ กับชิ้นงาน Freeform

- การสร้างผิวงานที่สมมาตรกัน (Symmetric)
- การยกเลิกความสมมาตร
- การสร้างผิวงานที่สมมาตรในด้านตรงข้าม (Mirror)
- การแสดงระยะให้กับผิว
- การสลับโหมดระหว่างผิวราบเรียบกับผิวเป็นมุมเหลี่ยม
- การสลับโหมดผิวที่บีบกับไปรงแสง

Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.