

# หลักสูตร Autodesk Inventor

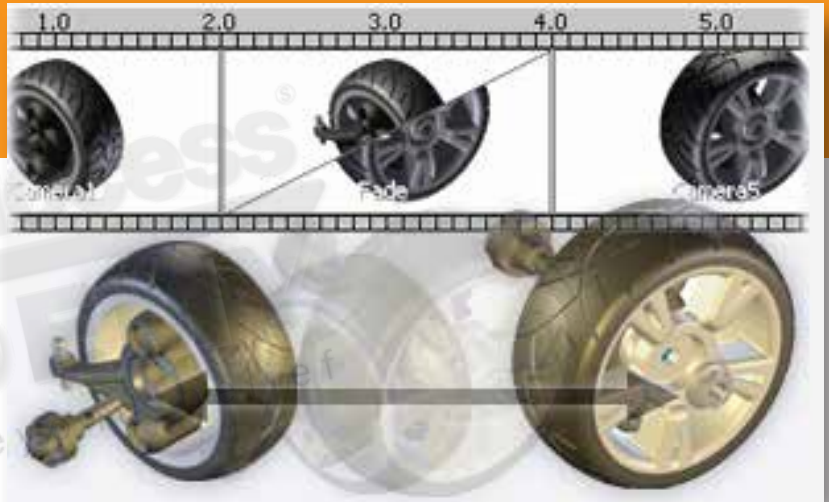
## Studio Essentials

ระยะเวลาในการอบรม: 2 วัน

หลักสูตร Autodesk Inventor Studio Essentials จะสอนการสร้างสื่อนำเสนอภาพนิ่ง Image Rendering และแอนิเมชัน Animation Rendering ด้วยโปรแกรม Autodesk Inventor ซึ่งปกติแล้วเมื่อวิศวกรผู้ออกแบบได้โมเดล 3 มิติ แล้วปัญหาที่พบบ่อย คือ หลังจากออกแบบแล้วผลงานนั้นยังดูไม่สวยงามหรือขาดความสมจริง Realistic หลักสูตรนี้จะสอนการนำผลงานที่สร้างไว้ 3D Model หรือ 3D CAD Data มาจัดแสง กำหนดการตกกระทบและการสะท้อน จัดมุมมองเพื่อนำเสนอผลงานในมุมมองต่าง ๆ และสามารถกำหนดสภาพแวดล้อมจากพื้นหลังได้ เช่น การกำหนดรูปแบบของเนื้อวัสดุ, ตำแหน่งของแหล่งกำเนิดแสง, รูปแบบการสะท้อนของแสงและเงา, การกำหนดฉากหลัง โดยผู้เรียนจะได้ฝึกทำแบบฝึกหัดทั้งการ Render ภาพนิ่ง และการ Render ภาพเคลื่อนไหว เพื่อสร้างสรรค์สื่อนำเสนอที่น่าตื่นตาตื่นใจและมีคามสมจริง (Realistic)

### คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

ผู้ที่ผ่านการอบรม Autodesk Inventor Essentials หรือเข้าใจหลักการการสร้างชิ้นงานและงานประกอบ (Part and Assembly Modeling) ด้วยโปรแกรม Autodesk Inventor เป็นอย่างดี



### เนื้อหาของหลักสูตร

- ▶ ทำความรู้จัก Inventor Studio
- ▶ ทำความรู้จักกับพื้นฐานการทำงานของ Animation
- ▶ ปรับแต่งชิ้นงานให้เหมาะสมกับการ Render
- ▶ เทคนิคการจัดวางแสง
- ▶ เรียนรู้การใช้ Environment และ Lighting ในตัวโปรแกรม
- ▶ การจัดองค์ประกอบภาพและการ Render ภาพนิ่ง
- ▶ เรียนรู้รูปแบบการเคลื่อนที่ของวัตถุ
- ▶ เรียนรู้การใช้ Camera ในรูปแบบต่าง ๆ

## สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร.ร.ร่มเกล้า  
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklao 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklao Rd.,  
Khlong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

**Able Success**  
**ACADEMY**  
Get beyond belief

**AUTODESK**  
Authorized Training Center  
Authorized Certification Center

# COURSE OUTLINE



## DAY 1

### บทที่ 1 เรียนรู้สภาพแวดล้อมของ Inventor Studio

- ทำความรู้จัก Inventor Studio
- การเตรียมชิ้นงาน

### บทที่ 2 เรียนรู้การสร้างและการแก้ไขสไลด์

- เรียนรู้การสร้างและการแก้ไขการแสดงผลวัตถุ
- การกำหนดวัสดุให้แก่วัตถุ
- เรียนรู้การสร้างและการแก้ไขแสง
- เรียนรู้การสะท้อนของแสง
- การกำหนดรูปแบบของแสง

### บทที่ 3 การจัดองค์ประกอบภาพและการ Render

- การสร้างมุมมอง
- การกำหนดระยะความชัดลึกของภาพ
- การจัดองค์ประกอบของภาพก่อนการ Render
- การ Render ภาพ

## DAY 2

### บทที่ 4 การสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Inventor Studio

- การเตรียมชิ้นงานให้พร้อมกับการทำภาพเคลื่อนไหว
- เรียนรู้รูปแบบการเคลื่อนที่ของวัตถุ
- ทำความเข้าใจ Animation Time-Line
- กำหนดให้วัตถุเคลื่อนที่ด้วยคำสั่งต่าง ๆ

### บทที่ 5 การสร้างมุมมองสำหรับภาพเคลื่อนไหว

- ระยะของภาพ
- การเคลื่อนกล้องด้วยการซูม, แพน, การทิลท์ และ Dolly
- การสร้างมุมมองด้วย Turntable

### บทที่ 6 การกำหนดการเคลื่อนที่ของแสง

- การสร้างไฟกระพริบ

### บทที่ 7 การ Render ภาพเคลื่อนไหว

- เทคนิคการ Render



**Note:** The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.