

# หลักสูตร Autodesk Alias

## Fundamental Course

ระยะเวลาในการอบรม: 3 วัน

หลักสูตร "Autodesk Alias Fundamental" สอนให้ผู้เรียนได้เข้าใจพื้นฐานและหลักการสร้าง 3D Model แบบ Freeform ด้วยการประยุกต์ใช้ NURB Surface และ NURB Curve ในการสร้างให้เกิดรูปทรงและรูปทรงพื้นผิว โดยจะสอนตั้งแต่การสร้างความเข้าใจและหลักความคิดในการสร้าง Complex Model การสร้างโมเดลด้วยโมเดลรูปทรงเรขาคณิตทั่วไปจนสามารถประยุกต์ให้สามารถสร้างโมเดลที่มีความซับซ้อนหรือ Complex Shape การใช้เครื่องมือทั้งหมดที่จำเป็นภายในโปรแกรม Autodesk Alias การปรับแต่ง Model ให้ได้รูปทรงตามที่ต้องการหรือผู้ใช้งานต้องการ ด้วยการเรียนที่เน้นให้ผู้เรียนได้มีประสบการณ์การใช้โปรแกรมสร้างโมเดลจริงจากการคลิกตาม (Step by Step) และการทำแบบฝึกหัด



### เนื้อหาของหลักสูตร

- ▶ เรียนรู้วิธีคิดและแนวคิดในการสร้าง Complex model
- ▶ การเริ่มต้นการใช้เครื่องมือและการปรับแต่ง User Interface
- ▶ การทำงานภายใน Work Space ควบคุมมุมมอง การเคลื่อนย้ายวัตถุ การเคลื่อนย้ายส่วนประกอบต่าง ๆ ของ Complex model ภายในโปรแกรม Autodesk Alias
- ▶ การทำงานกับส่วนประกอบของ Nurb Curve, Nurb Surface ในระนาบ 3 มิติ ภายในโปรแกรม Autodesk Alias
- ▶ การใช้ Tool ในการสร้างและปรับแต่ง Nurb Surface ให้ได้รูปทรงตามที่ต้องการ

### สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า  
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklat 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklat Rd.,  
Klong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

**Able Success**  
**ACADEMY**  
Get beyond belief

**AUTODESK**  
Authorized Training Center  
Authorized Certification Center

# COURSE OUTLINE



## DAY 1

### Chapter 1 Interface Fundamentals

- Using the Alias File System
- Zooming, Panning, and Tumbling the Scene
- Organizing Parts onto Layers
- Selecting and Grouping
- Moving, Scaling, and Rotating

### Chapter 2 Geometry Fundamentals

- XYZ Dimensions and Accuracy
- Circles and the Information Window
- Pivot Points and Grouping
- Snapping with Mouse Constraints
- CV Sculpting a Cylinder
- Construction Planes
- CV Sculpting Cubes and Groups
- Importing a Polygon Mesh and Local Axes

## DAY 2

### Chapter 3 NURBS Fundamentals

- NURBS Surfaces 1 – Degree and CVs
- NURBS Surfaces 2 – Symmetry
- NURBS Curves – Spans and Edit Points
- Edit Point Curves
- Curve Tools – Offset and Trim

### Chapter 4 Projecting, Intersecting, and Trimming

- Projecting and Trimming Surfaces
- Intersecting and Trimming Surfaces

## DAY 3

### Chapter 5 Building with Curves Surface Tools & Basic Builder Project

- Skin Surface and Construction History
- Skin, Planar, and Draft Surfaces
- Skin and Draft for Sketch Surfaces
- Swept Surface: Mono-Rail
- Boundary Surfaces: Bi-Rail and Square
- Revolve Surface

### Basic Builder Project



**Note:** The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.