

# หลักสูตร Autodesk Fusion 360

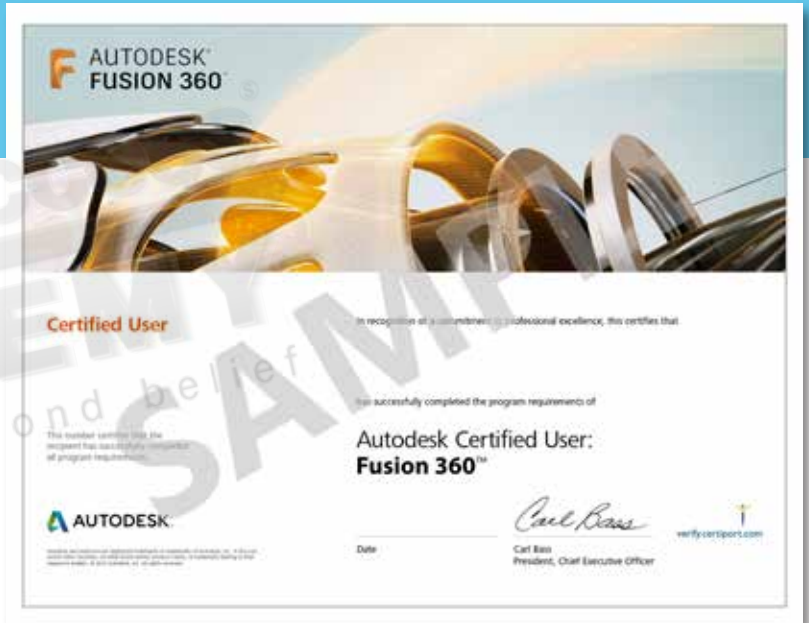
## Certified User

ระยะเวลาในการอบรม: 3 วัน

หลักสูตร Autodesk Fusion 360 Certified User เป็นการอบรมสำหรับผู้ที่ต้องการได้รับการรับรองจาก Autodesk ว่าสามารถใช้โปรแกรม Fusion 360 ในการออกแบบ 3 มิติ ด้วยหลักการและคำสั่งที่ถูกต้อง โดยการสอนจะให้ความสำคัญกับหัวข้อที่สำคัญสำหรับการสอบและมุ่งเน้นให้ผู้เรียนเข้าใจในหลักการขั้นพื้นฐาน ดังนี้ การใช้ User Interface, การร่วมมือสร้างผลงานร่วมกันด้วย A360, การสร้าง 2D Sketch, การประกอบชิ้นงาน (Assembly Modeling), การสร้างแบบสั่งผลิต 2D Drawing, การปั้นวัตถุ (Sculpt) โดยเนื้อหาทั้งหมดจะครอบคลุมเนื้อหาที่ใช้สอบทั้งหมด ด้วยการเรียนที่ให้ผู้เรียนคลิกตาม (Step by Step) เพื่อให้เข้าใจการใช้คำสั่ง การทำแบบฝึกเพิ่มประสบการณ์และเตรียมพร้อมสำหรับการทดสอบ Autodesk Certified User Exam

### คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

ต้องมีประสบการณ์ใช้โปรแกรม Autodesk Fusion 360 ไม่น้อยกว่า 20 ชั่วโมง



### เนื้อหาของหลักสูตร

- ทำความรู้จัก Autodesk Fusion 360
- Workspace ของ Fusion 360
- การสร้าง 2D Sketch
- การสร้างโมเดลชนิด Solid Models
- การปั้นโมเดลด้วย T-Splines Technology
- การประกอบชิ้นงาน
- การสร้างแบบสั่งงาน (Drawing)
- การร่วมมือกับทีมผ่านทาง A360

### สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซัคเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ถ.ร่มเกล้า แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklat 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklat Rd., Khlong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245



# COURSE OUTLINE



## DAY 1

### บทที่ 1 ทำความรู้จักเบื้องต้นกับ Autodesk Fusion 360

- เรียนรู้ User Interface
- Workspace ของ Fusion 360
- เข้าใจความหมายของ Browser และ Timeline

### บทที่ 2 การวาดเส้น

- สร้างเส้น 2D Sketch
- แก้ไขเส้น 2D Sketch
- การใช้ Constraints และใช้เส้นบอกขนาด

### บทที่ 3 การสร้างโมเดลชนิด Solid Models

- การใช้คำสั่ง Extrude
- การใช้คำสั่ง Revolve
- การใช้คำสั่ง Shell
- การใช้คำสั่ง Fillet และ Chamfers
- การคัดลอกด้วยคำสั่ง Pattern
- การสร้างระนาบและแกน
- การสร้างวัตถุ 3 มิติ จากเส้น 2 มิติ ด้วยคำสั่ง Extrude
- การแก้ไขวัตถุ
- การสร้าง Solid Model บนวัตถุชนิด Sculpted Body
- การใช้คำสั่งเครื่องมือวัด Section Analysis

## DAY 2

### บทที่ 4 การประกอบชิ้นงาน

- เข้าใจความแตกต่างของ Bodies, Components และ Component Groups
- การสร้าง Components
- การจัดการกับ Components ด้วยคำสั่ง Move และ Align
- การสร้าง Component Groups
- การประกอบชิ้นงานด้วยคำสั่ง Joint
- การประกอบงานด้วยเทคนิค Top-Down Design

## DAY 2

### บทที่ 5 Drawing

- เรียนรู้การสร้าง Drawing ใน Fusion 360
- การสร้างภาพฉาย
- การใส่เส้นบอกขนาด
- การสร้าง BOM (Part list และ Balloon)
- การแก้ไข Title block

## DAY 3

### บทที่ 6 การปั้นโมเดล

- การปั้นโมเดลด้วย T-Splines Technology
- การสร้างพื้นที่ผิวด้วยคำสั่ง T-Spline Form
- การแก้ไข T-Spline form

### บทที่ 7 การร่วมมือกับทีมผ่านทาง Autodesk A360

- ทำความรู้จัก Autodesk A360
- การสร้าง Project ใน A360
- การอัปโหลดและดาวน์โหลดไฟล์
- การเชิญผู้อื่นเข้าร่วมทีม
- จัดการสิทธิ์ในการเข้าถึงไฟล์งานของทีม

### บทที่ 8 แบบฝึกหัดและทบทวนความรู้ก่อนสอบ (Best Practices)

**Note:** The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.