

หลักสูตร Autodesk 3ds Max

Hands-on Test Drive Course

ระยะเวลาในการอบรม: 1 วัน

หลักสูตร Autodesk 3ds Max Hands-on เป็นการอบรมผู้ที่ยังไม่เคยใช้โปรแกรม Autodesk 3ds Max ให้เข้าใจในหลักการพื้นฐานการสร้างสื่อนำเสนออย่างมืออาชีพ และรู้ภาพรวมของโปรแกรม Autodesk 3ds Max โดยในหลักสูตรนี้ประกอบไปด้วย การอบรมให้ผู้เรียนได้เรียนรู้เครื่องมือพื้นฐานในการสร้างโมเดล 3 มิติ (Modeling) เบื้องต้น การตกแต่ง วัสดุหรือพื้นผิวให้กับโมเดล (Material) และการ Rendering เพื่อสร้างผลงานสำหรับนำเสนอ ด้วยการสอนทีละขั้นตอน (Step by Step) ตามการใช้โปรแกรมให้ผู้เรียนทำการคลิกตามได้ จะช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจพื้นฐาน และหลักการของโปรแกรม สามารถนำไปประยุกต์กับงานด้านต่าง ๆ ได้



เนื้อหาของหลักสูตร

- เรียนรู้ User Interface และเครื่องมือในการจัดการ Viewport
- เรียนรู้คำสั่งพื้นฐาน และเครื่องมือการสร้างงาน 3 มิติ
- เริ่มต้นสร้างโมเดล 3 มิติ และแก้ไขโมเดลด้วยวิธีการต่าง ๆ
- การตกแต่ง และใส่พื้นผิวให้กับโมเดลเบื้องต้น
- การตั้งค่าเรนเดอร์งาน

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

นักเรียน นักศึกษา หรือผู้สนใจที่ไม่มีพื้นฐานโปรแกรม Autodesk 3ds Max แต่มีพื้นฐานการใช้คอมพิวเตอร์ระบบปฏิบัติการ Windows 7 Pro และ Windows 10 Pro

สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklao 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklao Rd.,
Khlong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

Able Success
ACADEMY
Get beyond belief

AUTODESK
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

COURSE OUTLINE



DAY 1

เริ่มต้นใช้งาน แนะนำโปรแกรมเบื้องต้น

- แนะนำหน้าต่างของโปรแกรม, มุมมองของภาพ และกลุ่มเครื่องมือต่าง ๆ
- วิธีควบคุมมุมมองของภาพ
- สร้างโมเดล 3 มิติ ด้วยรูปทรงพื้นฐาน
- การตั้งค่าโปรเจกต์

การสร้างโมเดล

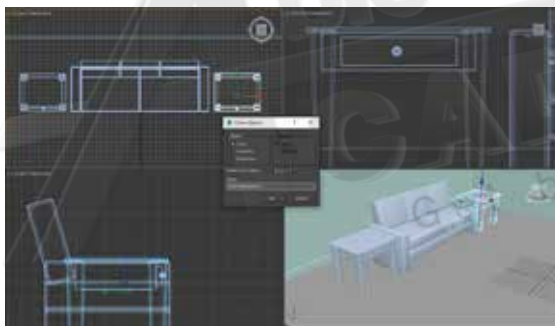
- การสร้างกำแพงห้องด้วย Box
- สร้างพื้นห้องและเพดาน
- สร้างโมเดลโซฟา
- สร้างโมเดลโต๊ะเตี้ย
- สร้างโมเดลโต๊ะกาแฟ
- สร้างโมเดลกรอบรูปภาพ

การใช้เครื่องมือปรับแต่งพื้นผิววัตถุ

- การแต่งสีพื้นผิว
- ปรับแต่งพื้นผิวให้มีเท็กซ์เจอร์

การเรนเดอร์ผลงาน

- ตั้งค่ากล้องให้ฉาก
- สร้างระบบแสงให้ฉาก
- การใช้เครื่องมือ mr Sky ในการเรนเดอร์
- เรนเดอร์งานเป็นภาพนิ่ง



Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.