

**AUTODESK®**
AUTOCAD®

หัวข้อในการสอบ AutoCAD Certified User

หัวข้อที่ 1 พื้นฐานการเขียนแบบ ด้วยโปรแกรม Autodesk AutoCAD®

การเลือกวัตถุ Selection Sets
การใช้ Coordinate Systems
การใช้ Dynamic Input, Direct Distance และ Shortcut Menus
การใช้ Inquiry Commands

หัวข้อที่ 2 การเขียนเส้นและวัตถุ

การเขียนเส้น Lines
การเขียนรูปสี่เหลี่ยม Rectangles
การเขียนวงกลม Circles และส่วนโค้ง Arcs
การเขียนรูปหลายเหลี่ยม Polygons
การเขียนรูปด้วย Polylines

หัวข้อที่ 3 ตัวช่วยในการเขียนเส้นหรือเขียนวัตถุ

การใช้ Grid And Snap
การใช้ Object-Snap Tracking
การใช้ Coordinate Systems

หัวข้อที่ 4 การแก้ไขเส้นหรือวัตถุ

การย้ายวัตถุด้วยคำสั่ง Move และการคัดลอกวัตถุด้วยคำสั่ง Copy
การหมุนวัตถุด้วยคำสั่ง Rotate
การปรับสเกลด้วยคำสั่ง Scale
การสร้างและแก้ไขวัตถุด้วยคำสั่ง Arrays
การตัดเส้นด้วยคำสั่ง Trim และยืดเส้นด้วยคำสั่ง Extend
การใช้คำสั่ง Offset
การใช้คำสั่ง Mirror
การแก้ไขเส้นหรือวัตถุด้วย Grip
การใช้คำสั่ง Fillet และ Chamfer

หัวข้อที่ 5 เทคนิคเพิ่มเติมสำหรับการเขียนแบบ

การเขียนและแก้ไขวัตถุที่เป็น Polylines
การใส่ Hatches และ Gradients ในดรออิง

หัวข้อที่ 6 การจัดการกับวัตถุ

การแก้ไขวัตถุด้วย Properties Panel
การกำหนดเลเยอร์ให้เส้นหรือวัตถุ
การจัดการแสดงของเลเยอร์

หัวข้อที่ 7 การนำวัตถุมาใช้ซ้ำ

การสร้างและแก้ไขบล็อก (Blocks)
การนำบล็อก (Blocks) มาวางในดรออิง

หัวข้อที่ 8 การบอกรายละเอียด

การเพิ่มและแก้ไขข้อความ
การบอกขนาด

หัวข้อที่ 9 เลย์เอาต์และการพล็อต

การตั้งค่าสำหรับพล็อตดรออิง