



## หัวข้อในการสอบ Fusion 360 Certified User

### หัวข้อที่ 1 พื้นฐานการเขียนแบบด้วยโปรแกรม Autodesk Fusion 360

การใช้อินเตอร์เฟซ  
การใช้ Browser และ the Timeline  
การตั้งค่ามุมมองและการแสดงผล

### หัวข้อที่ 2 การทำงานร่วมกัน

การสร้างโปรเจกต์  
การ Upload Files  
การเชิญทีมมาเข้าร่วมในโปรเจกต์  
การจัดการไฟล์ด้วย A360

### หัวข้อที่ 3 การเขียนเส้นสเกตช์

การเขียน 2D Sketching  
การกำหนดเส้นบอกขนาด  
การกำหนด Sketch Constraints  
การแก้ไข Sketch

### หัวข้อที่ 4 การสร้างพาร์ต

ฟีเจอร์ Fillets และ Chamfers  
ฟีเจอร์ Pattern (Rectangular, Circular และ Mirror)  
ฟีเจอร์ 3D Thread Feature  
ฟีเจอร์ Shell  
ฟีเจอร์ Extrude  
ฟีเจอร์ Revolve  
การสร้างระนาบและแกน  
การแก้ไขโมเดลด้วย Direct Edit Tools  
การใช้เครื่องมือวัดขนาด ตรวจสอบ และสร้างภาพตัด

### หัวข้อที่ 5 การแอสเซมบลี

การสร้าง Top Level Assembly และ Subassemblies  
การสร้าง Component จาก Body  
การกำหนด Joints  
การตรวจสอบ Interference

### หัวข้อที่ 6 การสร้างดรออิง

การสร้างภาพฉาย Base, Projected, Section, และ Detail  
การบอกรายละเอียดในดรออิง  
การแก้ไขภาพฉาย  
การแก้ไข Border และ Title Block

### หัวข้อที่ 7 การสร้างพาร์ทขั้นสูง

ฟีเจอร์ Sweep  
ฟีเจอร์ Loft  
ฟีเจอร์ Split และ Combine

### หัวข้อที่ 8 สร้างผลงานด้วยเครื่องพิมพ์ 3 มิติ

การสร้าง a STLV (3D print) file  
การจำลองการพิมพ์ Simulation  
การสร้างโครงสำหรับการพิมพ์