

# หลักสูตร Autodesk 3ds Max

## Certified Professional

ระยะเวลาในการอบรม: 5 วัน

หลักสูตร Autodesk 3ds Max Certified Professional จะเป็นการอบรมผู้ที่เริ่มต้นใช้โปรแกรม Autodesk 3ds Max ขั้นสูง ในหลักสูตรนี้ประกอบไปด้วยการอบรมด้านการสร้างและปรับแต่งวัตถุขั้นสูง, การจัดการและปรับแต่งแสง, การสร้างและปรับแต่ง Particle Effect, การทำอนิเมชัน, และการตั้งค่าการเรนเดอร์รูปแบบต่างๆ, การสร้างและปรับแต่ง Biped, การสร้างและตั้งค่ากล้อง โดยเน้นให้ผู้เรียนเข้าใจเครื่องมือและการปรับแต่งต่างๆ อย่างแท้จริงเพื่อนำไปใช้งานและเตรียมพร้อมการทดสอบ Autodesk Certified Professional



### เนื้อหาของหลักสูตร

- เรียนรู้การสร้างและปรับแต่งวัตถุขั้นสูง
- การปรับแต่ง Material ในรูปแบบ Slate Material Editor
- เรียนรู้การใส่แสงและปรับแต่งแสง, เงาม
- การใส่ Effect ให้แสงในฉาก
- การใส่กล้องและปรับแต่งกล้อง
- การสร้าง Animation และ ใช้งาน Dope Sheet
- ตั้งค่าการ Render ในรูปแบบต่างๆ
- สร้างและปรับแต่ง Particle และ Space Warps
- การสร้างและปรับแต่ง Biped

### คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

ต้องผ่านการอบรม 3ds Max Essentials และ มีประสบการณ์การใช้โปรแกรม 3ds Max ไม่น้อยกว่า 3 เดือน

### สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า  
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklat 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklat Rd.,  
Klong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245



# COURSE OUTLINE

## DAY 1

### Getting Started

- ทบทวน User Interface
- ทบทวนการควบคุม Viewport

### Modeling

- ทำความรู้จัก Standard Primitive, Extended Primitive
- สร้างและตั้งค่าโมเดล
- ปรับแต่งโมเดลขั้นสูง
- ใช้งาน Modifier กับชิ้นงาน
- ใช้งาน ProBoolean
- สร้างโมเดลด้วย Shape
- ปรับแต่ง Shape ขั้นสูง

## DAY 2

### Biped

- สร้างและปรับแต่ง Biped
- ใช้งาน Footstep Mode
- ใส่ Biped ให้กับโมเดลด้วย Skin Modifier
- ใช้งาน Paint Weight

### Animation

- เรียนรู้หลักการเคลื่อนไหวชิ้นงาน
- ปรับแต่ง Time Configuration
- ใช้งาน Dope Sheet
- ใช้งาน Constraints

## DAY 3

### Light

- ทำความรู้จักไฟชนิดต่างๆ ใน Standard Light
- สร้างและปรับแต่ง Parameter ต่างๆ ให้กับไฟ
- ใส่ Effect ให้กับไฟ
- ปรับแต่งค่า Effect

### Material

- ใช้งาน Slate Material Editor
- สร้างและปรับแต่ง Material
- ใช้งาน Map ประเภทต่างๆ
- ใส่ Material ให้กับชิ้นงาน

### Camera

- รู้จักกล้องชนิดต่างๆ ของ Standard Camera
- สร้างกล้องให้กับฉาก
- ปรับแต่งค่า Parameter ต่างๆ ของกล้อง

## DAY 4

### Particle and Space Warps

- รู้จัก Space Warps แบบต่างๆ
- สร้าง Particle และ Space Warps
- ปรับแต่ง Space Warps และ Particle

### Render

- ตั้งค่าการเรนเดอร์สำหรับงานแบบต่างๆ
- ใช้งาน Motion Blur ในการเรนเดอร์ Animation

## DAY 5

- ทบทวนเนื้อหา
- สอบ Autodesk 3ds Max Certified Professional

**Note:** The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.