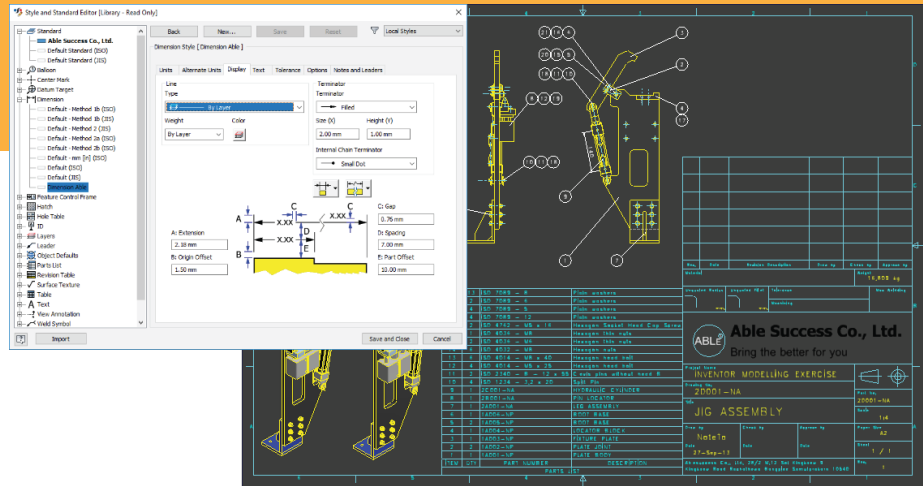


หลักสูตร Autodesk Inventor

Advanced Drawing

ระยะเวลาในการอบรม: 2 วัน

หลักสูตร “Autodesk Inventor Advanced Drawing” มีเนื้อหาที่มุ่งเน้นในการจัดการการทำแบบด้วย Inventor ให้เป็นไปตามมาตรฐานขององค์กรต่างๆ หรือ ตามมาตรฐานสากล การใช้ Drawing Resource การสร้าง Boarder & Title Block การสร้าง บล็อกเทคนิค การจัดการวิวหรือภาพฉายและ คำสั่งบอกรายละเอียดที่จะช่วยให้การทำแบบ 2 มิติง่ายขึ้น การใช้โปรแกรมเสริม (Apps) ในโหมดทำแบบ ไปจนถึงการส่งออกไฟล์แบบ หรือการพลอตแบบ โดยจะเน้นให้ทำความเข้าใจจากการทำตัวอย่างในแต่ละหัวข้อแล้วนำมาประยุกต์ใช้ในการทำแบบฝึกหัดเพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจ และมีความเชี่ยวชาญในการใช้โปรแกรมมากยิ่งขึ้น



เนื้อหาของหลักสูตร

- การกำหนดมาตรฐาน (Standard) และรูปแบบ (Style) ของแบบ ทั้งการสร้างภาพฉาย (View) และการบอกรายละเอียด (Annotation) และสร้าง Drawing Template ตามที่ต้องการ ตั้งแต่การตั้งค่ากระดาษและการใช้ Drawing Resource ได้แก่ การสร้าง Sheet Format, Boarder, Title Block และ สัญลักษณ์ต่างๆ โดยผู้ใช้
- การจัดการโมเดล Part และ Assembly ในหน้า Drawing และการจัดการตัวเลือก View Options เพื่อกำหนดการแสดงผลของวัตถุ เช่น เส้นเกลียว เส้นโค้ง แสดงวิวก่อนเชื่อม การแสดงผลเส้นของ Mesh Model หรือ Surface Model เป็นต้น
- Tips & Tricks การใช้คำสั่ง Section View, Overlay View, Slice View, Nailboard View การสร้างเส้นบอกขนาดแบบต่างๆ กลุ่มคำสั่งสร้างตาราง และ Texts (Parameter Text และ Attribute Text)
- การส่งออกไฟล์แบบทั้งนามสกุล PDF และ DWG เครื่องมือช่วยในการพลอตได้แก่ Multi Sheet Plot และ Task Scheduler
- ตัวอย่างการใช้ Apps ช่วยในการทำแบบด้วย Quick View และ Barcode

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

- ผู้ที่ผ่านการอบรม Autodesk Inventor Essentials หรือผู้ที่มีพื้นฐานการทำแบบ 2 มิติ ด้วย Inventor ในระดับใช้งานได้จริง

สถานที่อบรม

188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการเออร์ลิงค์ พาร์ค ชั้น 3
ถ.ร่มเกล้า แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520
โทร 02-101-9244 โทรสาร 02-101-9245

Able Success
ACADEMY
Get beyond belief

AUTODESK
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

COURSE OUTLINE



DAY 1

บทที่ 1 เทคนิคการทำแบบขั้นสูง

- ตัวเลือกในการสร้างวิว
- การเขียนวัตถุในหน้ากระดาษ
- การจัดการ Part ใน Drawing Browser
- Tips & Trick ในการสร้างวิว (View)
- Tips & Trick บอกรายละเอียด (Annotation)

บทที่ 2 การตั้งค่าหน้ากระดาษ

- Sheet Setting
- การสร้าง Sheet Format
- การสร้าง Boarder
- การสร้าง Title Block
- การสร้างสัญลักษณ์ (Symbol)

DAY 2

บทที่ 3 มาตรฐานและรูปแบบ

- เวอร์กโฟลว์การทำหนด Style & Standard
- การกำหนดรูปแบบของภาพฉาย (View)
- การกำหนดรูปแบบรายละเอียด (Annotation)
- การสร้าง Drawing Template

บทที่ 4 เครื่องมือช่วยทำแบบ

- การส่งออกไฟล์แบบ
- การพลอตแบบด้วย Multi Sheet Plot
- การพลอตแบบด้วย Scheduler
- การใช้ Apps ช่วยในการทำแบบ

Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.