kängus Autodesk Infraworks

For Conceptual Design ระยะเวลาในการอบรม: 2 วัน

หลักสูตร "Autodesk InfraWorks for Conceptual Design" จะแนะนำเครื่องมือ ต่าง ๆ ที่จำเป็นต่อการสร้างงานด้าน ออกแบบพังเมือง แบบจำลองเมืองและ องค์ประกอบต่าง ๆ ของเมืองซึ่งจะ เชื่อมโยงข้อฐานมูลทาง ด้านระบบ สารสนเทศภูมิศาสตร์ GIS (Geographic Information System) ไม่ว่าจะเป็น ภาพถ่ายทางอากาศ ภาพถ่ายทางถาว เทียม เพื่อนำเสนอวิเคราะห์ข้อมลต่าง ๆ ้ไม่ว่าจะเป็นสาธารณูปโภค การจำลอง อาคาร ถนน เสาไฟฟ้า แม่น้ำ สะพาน หรือท่อน้ำต่าง ๆ ให้ออกมาใน รูปแบบ Model 3มิติ การตั้งค่ามุมมอง ต่าง ๆ ้ในงานเพื่อทำ Storyboards Videos ในการนำเสนองาน ทั้งยังมีการ Combineแบบพร้อมทั้งการอ้างอิง แบบจากไฟล์อื่น ๆ และ Collaborate ในการทำงานร่วมกัน

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

- มีพื้นฐานการเขียนแบบด้วยโปรแกรม Autodesk AutoCAD
- มีความรู้ในการเขียนแบบออกแบบด้าน สถาบัตยกรรม
- มีความรู้ในการใช้งานโปรแกรม
 Autodesk Revit

สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซัคเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงค์ พาร์ค ชั้น 3 ก.ร่มเกล้า แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โกร. 02-101-9244 โกรสาร. 02-101-9245 Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklao 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklao Rd., Khlong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245



เนื้อหาของหลักสูตร

- ≻ เรียนรู้ User Interface ในโปรแ∩รม
- ▶ เรียนรู้การใช้งาน View Cube
- ➤ เรียนรู้การสร้างมุมมองในงาน (Bookmarks)
- ► การใช้งาน Sample GIS Data
- การสร้างและแก้ไข Model เช่น Railways, Pipe, Roads
- การสร้างและแก้ไข Land Areas Cut/Fill Slopes
- > การสร้าง Details ต่างๆใน Model
- > การใช้เครื่อง Analyzing สำหรับ Model
- เรียนรู้การใช้งานเครื่องมือ Collaborate ในการทำงานร่วม กันกับ AutoCAD Civil 3D และ Revit
- > การตั้งค่ามุมมองในการสร้าง Storyboards Videos





COURSE OUTLIN

บทที่ 1 เรียนรู้ User Interface ในโปรแ∩รม

- 1.1 Interface การทำงานของ Infraworks
 - 1.1.1 Home Screen
 - 1.1.2 Model View
- 1.2 Navigation สำหรับการใช้งาน Model
 - 1.2.1 การใช้เมาส์
 - 1.2.2 การใช้เครื่องมือ View Cube
 - 1.2.3 Bookmarks การตั้งค่ามมมองในงาน
- 1.3 การใช้งาน Proposals
 - 1.3.1 การเลือกใช้และสร้าง Proposals

บทที่ 2 การนำข้อมูลเข้ามาในการจำลองงาน

- 2.1 ภาพรวมระบบมูลทางด้านสารสนเทศภูมิศาสตร์ (GIS)
 - 2.1.1 ตัวอย่างข้อมูลทางภูมิศาสตร์ (GIS)
 - 2.1.2 การสร้างแบบจำลอง
 - 2.1.3 การวิเคราะห์ข้อมูล (GIS)
 - 2.1.4 จุดอ้างอิงของข้อมูล (GIS)
 - 2.1.5 การแสดงพลข้อมล
 - 2.1.6 หน่วยการแสดงพลของงาน
- 2.2 การเชื่อมต่อระบบมูลทางด้านสารสนเทศภูมิศาสตร์ (GIS)
 - 2.2.1 แหล่งที่มาของไฟล์ข้อมูล
 - 2.2.2 แหล่งข้อมูลพื้นฐาน
- 2.3 การกำหนดค่าและแสดงแหล่งข้อมูล
 - 2.3.1 องค์ประกอบของแหล่งข้อมูล
 - 2.3.2 การแสดงแหล่งข้อมูล
 - 2.3.3 การตรวจลอบ Model Explorer

บทที่ 3 การใช้งาน Stylize Data

- 3.1 คณสมบัติและการเลือกใช้งาน Stylize
 - 3.1.1 การแสดงพลการสร้างตัวกรอง
 - 3.1.2 การใช้งานและตั้งค่า Feature Stylize
 - 3.1.3 การสร้าง Style Rules
 - 3.1.4 การใช้งานและแชร์ Style Rules
- 3.2 การแก้ไขและแบร์ Styles
 - 3.2.1 การเลือกใช้งาน Catalogs
 - 3.2.2 การเลือกใช้งาน Styles

บทที่ 4 การสร้างและการแก้ไข Model Elements

- 4.1 คำสั่งพื้นฐานในการสร้าง Model 4.1.1 การเลือกคุณสมบัติในการสร้าง
 - 4.1.2 Shortcut Commands
- 4.2 การสร้าง Roads ในงาน
 - 4.2.1 การแก้ไข Roads
- 4.3 การสร้าง Coverages ในงาน

beyon

- 4.3.1 การแก้ไข Coverages
- 4.4 การสร้างระบบ Pipe ใน Model 4.4.1 mscierio Pipelines
 - 4.4.2 การสร้าง Pipelines
 - 4.4.3 การแก้ไข Pipelines
- 4.5 การสร้าง Railways ใน Model 4.5.1 การสร้าง Railways 4.5.2 การแก้ไข Railways
- 4.6 การสร้างและแก้ไข Water ในงาน
- 4.7 การสร้างพื้นที่ Land Areas ในงาน
 - 4.7.1 การเลือกใช้งาน Grading Styles
 - 4.7.1 การแก้ไข Land Areas
 - 4.7.1 การตั่งค่า Cut/Fill Slopes ในพื้นที่

บทที่ 5 การเพิ่มเติมรายละเอียดในงาน

• 5.1 การสร้างรูปแบบอาคารในงาน

Get beyond belief

- 5.1.1 การแก้ไขรูปแบบอาคารในงาน
- 5.2 การสร้างและเลือกให้อุปกรณ์ขององค์ประกอบเมือง
- 5.3 การเพิ่มเติมส่วนต่างๆใน Model
- 5.3.1 การสร้างแล้วตั้งค่า Barriers
- 5.3.2 การสร้างจด Point สำหรับงาน



Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.

COURSE OUTLINE

บทที่ 6 การใช้งานในส่วน Analyzing Model

- 6.1 การใช้งาน Theme
 - 6.1.1 การสร้าง Feature Theme
 - 6.1.1 การสร้างและแก้ไข Terrain Themes
 - 6.1.1 การใช้งานตั้งค่าและแก้ไข Point Cloud Themes
- 6.2 การใช้งาน Suitability Maps
- 6.3 การแก้ไข Suitability Maps
 - 6.3.1 การเสือกวัสดุในจุดที่มองเห็น
 - 6.3.2 การวัดระยะของงาน
 - 6.3.2 การตั้งค่าแสงเงาในงาน
 - 6.3.2 การปรับมุมมองของภาพ
 - 6.3.2 การตั้งค่าแสงท้องพ้า

บทที่ 7 การใช้งาน Collaborate ในการทำงานร่วมกัน

- 7.1 การนำไฟล์ AutoCAD Civil 3D เข้ามาใช้งาน
 - 7.1.1 การสร้างงานโดยอ้างอิงแบบ Drawing
 - 7.1.2 การทำงานร่วมกันของไฟล์ IMX.
 - 7.2 การนำไฟล์ Autodesk Revit เข้ามาใช้งาน
 - 7.2.1 การแสดงพลรายระเอียดของ Revit
 - 7.2.2 การปรับแต่ง Model Revit ในการนำเข้ามา
- 7.3 การเรื่อมต่อไฟล์งานด้วย Infraworks 360
 - 7.3.1 ∩∩s Sign In
 - 7.3.2 การรวบรวมไฟล์
 - 7.3.2 การทำงานร่วมกับ Model
- 7.4 การทำงานของไฟล์ที่นำเข้ามา
 - 7.4.1 การเลือกใช้งาน Palette
 - 7.4.2 การใช้งาน Asset

บทที่ 8 การใช้เครื่องมือในการนำเสนองานที่ทำการออกแบบ

- 8.1 การมุมมองของงาน
 - 8.1.1 การสร้างมุมมองภาพรวมของงาน
 - 8.1.2 การเลือกรูปแบบในการปรับแต่งรูปแบบงาน
- 8.2 การใบ้งาน Storyboards
 - 8.2.1 การสร้างแพนงาน Timeline
 - 8.2.2 การสร้าง Keyframes Storyboards
 - 8.2.3 การตั้งค่ามีอและคำบรรยายใน Storyboards
 - 8.2.4 ms Export Video Storyboards
 - 8.2.5 เครื่องมือการใช้งานเพิ่มเติมใน Storyboards

Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.

