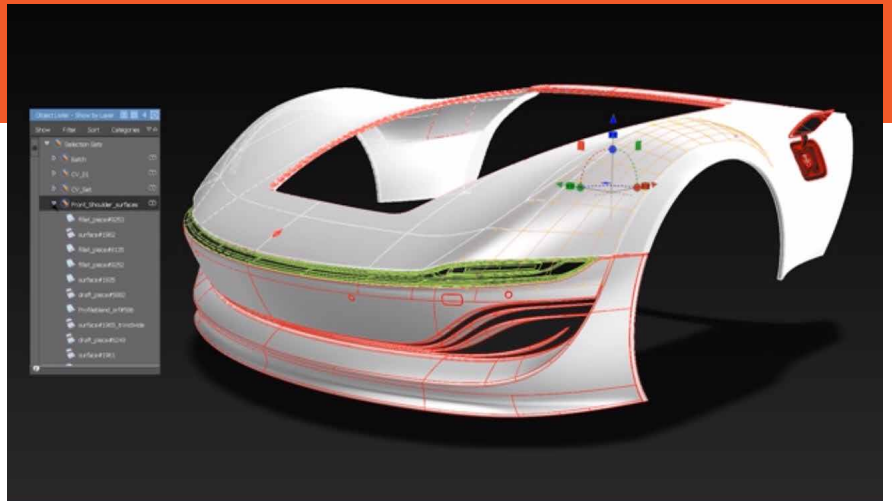


# หลักสูตร Autodesk Alias

## Fundamental Course

ระยะเวลาในการอบรม: 4 วัน

หลักสูตร “Autodesk Alias Fundamental” สอนการใช้งานซอฟต์แวร์โดยเน้นให้เข้าใจพื้นฐาน และหลักการสร้าง 3D Model แบบ Freeform ด้วยการประยุกต์ใช้ NURBS Surface และ NURBS Curve ในการสร้างให้เกิดรูปทรงและพื้นผิว ตั้งแต่หลักการแนวคิดในการสร้าง Complex Model การสร้างโมเดลด้วยรูปทรงเลขาคณิต จนถึงการนำไปประยุกต์ให้สามารถสร้างโมเดลที่มีความซับซ้อนหรือ Complex Shape ด้วยเครื่องมือเฉพาะในการจัดการพื้นผิว รวมถึงการปรับแต่งโมเดลให้ได้รูปทรงตามที่ต้องการ ด้วยการขั้นตอนการสอนที่ละเอียดเน้นให้ผู้เรียนได้ใช้ซอฟต์แวร์ Autodesk Alias จริงแบบ Step by Step



### เนื้อหาของหลักสูตร

- ▶ เรียนรู้หลักการและวิธีการในการสร้าง Complex Model
- ▶ เริ่มต้นใช้งานเครื่องมือและการปรับแต่ง user Interface
- ▶ การทำงานภายใน Work Space การควบคุมมุมมอง
- ▶ เคลื่อนย้าย, เลือก วัตถุในงาน
- ▶ การจัดการวัตถุในรูปแบบ Layer และ Group
- ▶ การทำงานกับส่วนประกอบของ NURBS Curve และ NURBS Surface
- ▶ การใช้เครื่องมือในการสร้างและปรับแต่ง NURBS Surface

### สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการเอئرลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า  
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245  
Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romkiao 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romkiao Rd.,  
Klong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

**Able Success**  
**ACADEMY**  
Got beyond belief

**AUTODESK**  
Authorized Training Center  
Authorized Certification Center

# COURSE OUTLINE



## DAY 1

### ตอนที่ 1 Interface Fundamentals

- ตั้งค่า Alias file System
- การจัดการ Work Space
- การจัดการวัตถุด้วยระบบ Layer
- การควบคุมวัตถุ

### ตอนที่ 2 Geometry Fundamentals

- เริ่มต้นสร้างเส้นโครงสร้าง
- การทำงานกับ Pivot
- การใช้งาน Snapping
- ทำงานกับส่วนประกอบรูปทรงเลขาคณิต
- ใช้งาน Construction Planes
- นำเข้าโมเดลประเภท MESH และจัดการโมเดล

## DAY 3

### ตอนที่ 5 Building with Curves Surface Tools & Basic Builder Project

- ใช้งาน Construction History
- ใช้งานเครื่องมือเพื่อสร้างและปรับแต่งพื้นผิว
  - Skin, Planar and Draft Surface
  - Skin and Draft for Sketch Surface
  - Swept and Draft : Mono-Rail
  - Boundary Surfaces : Bi-Rail and Square
  - Revolve Surface

## DAY 2

### ตอนที่ 3 NURBS Fundamentals

- แก้ไข NURBS Surface 1 - Degree and CVs
- แก้ไข NURBS Surface 2 - Symmetry
- แก้ไข NURBS Curves - Spans and Edit Points
- ใช้เครื่องมือปรับแต่งเส้น - Offset and Trim

### ตอนที่ 4 Projecting, Intersecting and Trimming

- ใช้เครื่องมือปรับแต่งพื้นผิว Projecting and Trimming Surface
- ใช้เครื่องมือปรับแต่งพื้นผิว Intersecting and Trimming Surface

## DAY 4

### ตอนที่ 6 Aligning & Matching Surfaces & Curves

- ใช้งานเครื่องมือเพื่อเชื่อมพื้นผิวด้วยรูปแบบ Continuity
  - Curve Fillet and Continuity
  - Bi-Rail Surface and Continuity
  - Surface Fillet and Round
  - Freeform Blend
  - Construction Tolerances, Square and Align

**Note:** The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.