

หลักสูตร Autodesk Fusion 360

Essentials

ระยะเวลาในการอบรม: 2 วัน



เนื้อหาของหลักสูตร

- ทำความรู้จัก Autodesk Fusion 360
- Workspace ของ Fusion 360
- การสร้างโมเดลชนิด Solid Models
- การปั้นโมเดลด้วย T-Splines technology
- การประกอบชิ้นงาน
- การสร้างภาพเสมือนจริงใน Fusion360
- การสร้างแบบสั่งงาน (Drawing)

หลักสูตรนี้จะได้เรียนรู้การใช้งานเครื่องมือและคำสั่งพื้นฐานใน Autodesk Fusion 360 ผู้เรียนจะได้เรียนรู้พื้นฐานการสร้างโมเดล 3 มิติในหลายรูปแบบโดยแยกการเรียนรู้เป็นกลุ่มคำสั่งต่างๆ ตามประเภทการใช้งาน เช่น สร้าง Solid Models, การปั้นวัตถุ (Sculpt), การสร้างภาพเสมือนจริง (Render) เป็นต้น นอกจากนี้ผู้เรียนจะได้ทดลองทำแบบฝึกหัดแบบ Step By Step ในทุกบทเรียน เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจในบทเรียนมากขึ้น

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

- มีความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้นได้
- ผู้ที่มีความสนใจอยากเรียนรู้โปรแกรม Fusion 360

สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklat 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklat Rd.,
Klong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

COURSE OUTLINE



DAY 1

บทที่ 1 Introduction to Fusion 360

- เรียนรู้ User Interface
- Workspace ของ Fusion 360
- เข้าใจความหมายของ Browser และ Timeline

บทที่ 2 การวาดเส้น

- สร้างเส้น 2D Sketch
- แก้ไขเส้น 2D Sketch
- การใช้ Constraints และใช้เส้นบอกขนาด

บทที่ 3 การปั้นโมเดล

- การปั้นโมเดลด้วย T-Splines technology
- การสร้างพื้นที่ผิวด้วยคำสั่ง T-Spline form
- การแก้ไข T-Spline form
- ใช้รูปภาพเป็นแบบในการปั้นโมเดล

บทที่ 4 การสร้างโมเดลชนิด Solid Models

การสร้างวัตถุ 3มิติ จากเส้น 2มิติ ด้วยคำสั่ง Extrude
การแก้ไขวัตถุ
การสร้าง Solid Model บนวัตถุชนิด Sculpted Body

DAY 2

บทที่ 5 การประกอบชิ้นงาน

- เข้าความแตกต่างของ Bodies, Components และ Component groups
- การสร้าง Components
- การจัดการกับ Components ด้วยคำสั่ง Move และ Align
- การสร้าง Component groups
- การประกอบชิ้นงานด้วยคำสั่ง Joint
- การประกอบงานด้วยเทคนิค Top-Down Design

บทที่ 6 การสร้างภาพเสมือนจริง

- การสร้างภาพเสมือนจริง
- การกำหนดวัสดุแก่ชิ้นงาน
- การ Render

บทที่ 7 Drawing

- เรียนรู้การสร้าง Drawing ใน Fusion 360
- การสร้างภาพฉาย
- การใส่เส้นบอกขนาด
- การสร้าง BOM (Part list) (Balloon)

Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.