

# หลักสูตร Autodesk Fusion 360

## Rendering and Animation

ระยะเวลาในการอบรม: 2 วัน



### เนื้อหาของหลักสูตร

- การสร้างและปรับแก้ Material และค่าคุณสมบัติ Color, Reflectivity และ Transparency
- การกำหนดและการสร้าง Texture (Image-Based Textures)
- การตั้งค่าสภาพแวดล้อมและแสง (Environment & Lighting)
- การตั้งค่าการ Rendering ทั้ง in-Canvas และ Cloud Render
- การนำเสนอผลงานและการใช้ Rendering Gallery
- เกี่ยวกับ Story Board และแนวทางการใช้งาน
- การสร้างและจัดการ Camera View
- การกำหนดการเคลื่อนที่ Translation และ Rotation เพื่อสร้างแอนิเมชันการถอดหรือประกอบงาน
- การนำเสนอภาพ Exploded View

### คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

- วิศวกร นักออกแบบ หรือผู้ที่สนใจ ต้องเข้าใจอินเตอร์เฟซการใช้งานโปรแกรมและการเขียน Solid Model ด้วย Fusion 360 เป็นอย่างดี หรือผ่านการอบรมหลักสูตร Fusion 360 Essentials มาแล้ว

### สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า  
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklat 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklat Rd.,  
Klong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

# COURSE OUTLINE



## DAY 1

### บทที่ 1 การสร้าง Image Rendering

- เกี่ยวกับ Material & Appearance
- เกี่ยวกับ Texture
- เกี่ยวกับ Environment & Lighting
- เกี่ยวกับทรี Rendering
- ทรี Rendering Gallery

## DAY 2

### บทที่ 2 การสร้าง Animation

- เกี่ยวกับ Storyboard
- การย้ายชิ้นงาน Transformation
- มุมตัดค่า Camera View
- มอนิเตอร์เมชันไทม์ไลน์

Able Success<sup>®</sup>  
ACADEMY  
Get beyond belief

Able Success<sup>®</sup>  
ACADEMY  
Get beyond belief

**Note:** The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.