

หลักสูตรฝึกอบรมการใช้งานโปรแกรม

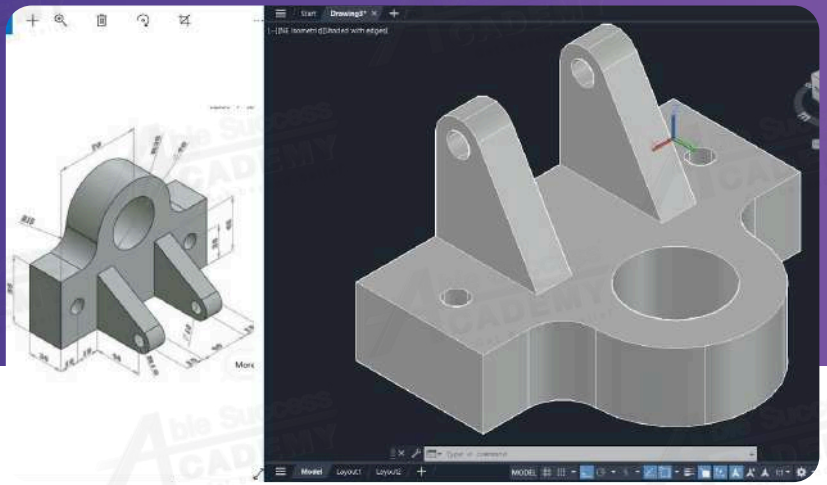
ZWCAD

3D Solid Modeling Essentials

ระยะเวลาในการอบรม 2 วัน

รายละเอียดหลักสูตร

หลักสูตร “Zwsoft ZWcad 3D Solid Modeling” ผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้การใช้งานโปรแกรม ZWcad ในส่วนของการทำงาน 3 มิติ ตั้งแต่กระบวนการสร้างชิ้นส่วน โดยเริ่มจากหน้าตัด Profile การใช้เครื่องมือ Extrude เพื่อยึดโมเดล เครื่องมือการเจาะ และการรวมวัตถุเข้าด้วยกัน, เครื่องมือการปิด/เปิดผิว การทำให้พื้นผิวมีความหนาตามกำหนด Shell, อีกทั้งผู้เข้าอบรมจะได้เรียนรู้เทคนิคการใช้งาน UCS ของโปรแกรมในการกำหนดแกนและระนาบเพื่อช่วยให้งานมีความสะดวกยิ่งขึ้น, อีกทั้งยังสอนการใช้งานคำสั่งการแปลงโมเดล 3 มิติ เป็นภาพฉาย 2 มิติ และการใช้เครื่องมือ Section ในการตัดชิ้นส่วนของงานเพื่อแสดงรายละเอียดภายในชิ้นส่วนโมเดล เป็นต้น



- เรียนรู้คำสั่งการกำหนดมุมมองของโมเดล
- เรียนรู้คำสั่งการกำหนดระนาบการทำงาน UCS
- เรียนรู้คำสั่งการยึดวัตถุด้วยเงื่อนไขต่าง ๆ
- เรียนรู้คำสั่งการรวม-แยก-ตัด วัตถุ
- เรียนรู้คำสั่งในการแก้ไขพื้นผิววัตถุ 3 มิติ
- เรียนรู้คำสั่งในการแปลงภาพ 3 มิติ เป็น 2 มิติ

คุณสมบัติของผู้เข้าเรียน

- มีพื้นฐานการใช้งานคอมพิวเตอร์เบื้องต้น
- มีพื้นฐานในด้านการเขียนแบบ

สถานที่อบรม

Able Success Co., Ltd.

188/1108 Soi Romklat 52/1, Airlink Park 3rd Fl., Romklat Rd., Khlong Sam Prawet, Lat Krabang BKK. 10520

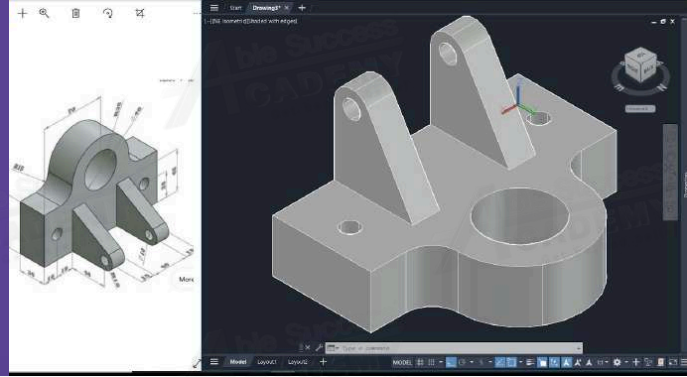
☎ 02-101-9244 📠 02-101-9245 🌐 www.ablesuccess.co.th, www.ablesacademy.com



ZWCAD

3D Solid Modeling Essentials

COURSE OUTLINE



บทที่ 1 Workflow Drawing

- การเลือก Template ให้เหมาะกับงาน
- การเปลี่ยน Mode Workspace

บทที่ 2 View Control

- การควบคุมมุมมองด้วยวิธีต่าง ๆ
- การกำหนดมุมมองเริ่มต้น
- การปรับเปลี่ยนรูปแบบการแสดงผล

บทที่ 3 การปรับแต่งระนาบการทำงาน

- USC World
- USC Face
- USC Object
- USC View
- Z Axis

บทที่ 4 การสร้างชิ้นงาน 3 มิติ

- สร้างชิ้นงาน 3 มิติจาก Box
- สร้างชิ้นงาน 3 มิติจากการยืด Extrude
- สร้างชิ้นงาน 3 มิติจากการยืดตามเส้น Sweep
- สร้างชิ้นงาน 3 มิติจากการหมุนรอบ Revolve
- สร้างชิ้นงาน 3 มิติจากการเปลี่ยนหน้าตัด 2 ชนิด Loft

บทที่ 5 เครื่องมือการแก้ไขชิ้นงาน 3 มิติ

- การแก้ไขพื้นผิว 3 มิติ
- การซ้อน-รวม วัตถุ 3 มิติด้วย Union
- การตัดชิ้นงาน 3 มิติด้วย Subtract
- การตัดชิ้นงาน 3 มิติด้วย Intersect

บทที่ 6 ชุดคำสั่ง 3D Operation

- ทำความรู้จักกับ Gizmos
- การเคลื่อนย้ายวัตถุแบบ 3 มิติ
- การหมุนวัตถุแบบ 3 มิติ
- การย่อขยายวัตถุแบบ 3 มิติ
- การจัดแนววัตถุ 3 มิติ

บทที่ 7 ชุดคำสั่ง 3D Solid

- การเพิ่มผิววัตถุ Extrude
- การขยายระยะวัตถุ Offset
- การคัดลอกพื้นผิว
- การปรับแต่งสีของพื้นผิว
- การคัดลอกเส้นขอบของวัตถุ
- การแยกวัตถุ
- การเพิ่มความหนาของผิววัตถุ
- การสร้างรูปตัด แนวตัด
- การแปลงวัตถุ 3 มิติ เป็น 2 มิติ