

หลักสูตรฝึกอบรมการใช้งานโปรแกรม

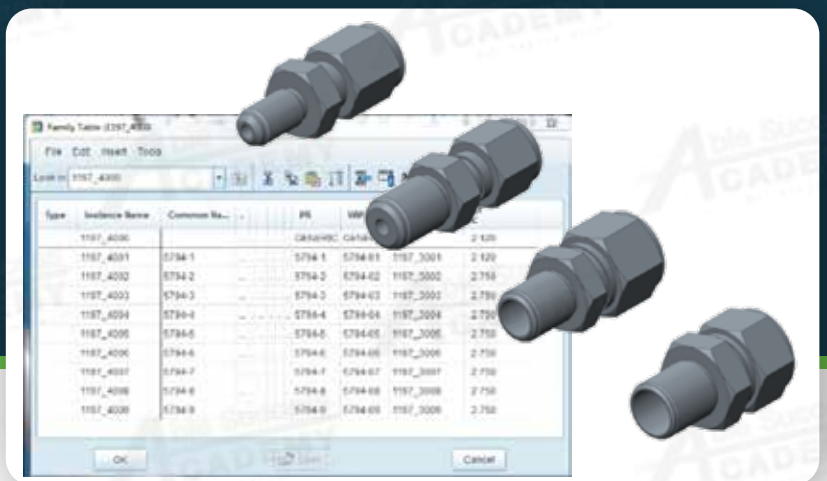
creo® Parametric Advanced Part Design

ระยะเวลาในการอบรม 2 วัน

รายละเอียดหลักสูตร

หลักสูตร “Creo Parametric Advanced Part Design” มุ่งเน้นการพัฒนาทักษะในการออกแบบโมเดลชิ้นส่วนที่ซับซ้อน ผู้เรียนจะได้เรียนรู้การใช้ฟีเจอร์ขั้นสูง เช่น Datum Features, Bend, Sweep, Blends, Rounds, และ Draft นอกจากนี้ยังมีการสร้างและใช้งาน Part Family Tables, ฟีเจอร์ที่กำหนดเอง (UDFs) เทคนิค Multibody Master Model และการใช้ View Manager สำหรับการนำเสนอ ด้วยการเรียนจะเรียนรู้ผ่านการทำเวิร์กช็อปและสอดแทรกเนื้อหาหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้องจะทำให้ผู้อบรมสามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้กับงานที่ทำอยู่จริงได้อย่างถูกต้อง

- เจอร์ขึ้นสูง เช่น Datum Features, Bend, Sweep, Blends, Rounds, และ Draft
- การสร้างตารางชิ้นส่วน (Part Family Tables)
- การสร้างฟีเจอร์ที่กำหนดเอง (User-Defined Features - UDFs)
- เทคนิคการสร้างแบบจำลองหลายส่วนประกอบ (Multibody Master Model)
- การจัดการมุมมอง (View Manager)



คุณสมบัติของผู้เข้าเรียน

ผ่านการอบรม Creo Parametric Introduction to Solid Modeling หรือผู้ที่ใช้ที่เข้าใจหลักการสร้างชิ้นงานและงานประกอบ (Part และ Assembly) ด้วยโปรแกรม Creo Parametric เป็นอย่างดี

สถานที่อบรม

Able Success Co., Ltd.

188/1108 Soi Romklao 52/1, Airlink Park 3rd Fl., Romklao Rd., Khlong Sam Prawet, Lat Krabang BKK. 10520



02-101-9244



02-101-9245



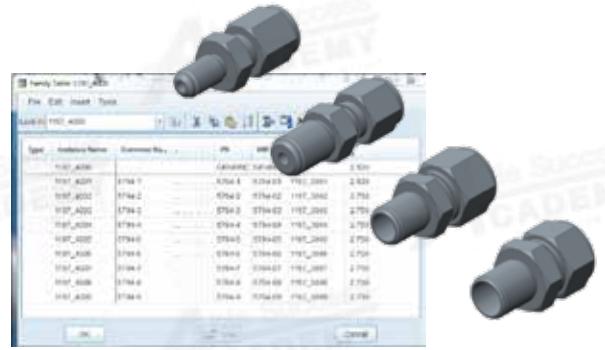
www.ablesuccess.co.th, www.ablesacademy.com



creo® Parametric

Advanced Part Design

COURSE OUTLINE



วันที่ 1

บทที่ 1 ภาพรวมในการออกแบบงาน Part

- หลักการและปรัชญาในการออกแบบงาน Part
- การออกแบบตาม Design Intent
- ทิปและเทคนิคในการเขียน 2D Sketch และการประยุกต์ใช้

บทที่ 2 ฟีเจอร์ขั้นสูง

- ฟีเจอร์ขั้นสูง Sweep
- ฟีเจอร์ขั้นสูง Loft
- ฟีเจอร์ขั้นสูง Bends
- ฟีเจอร์ขั้นสูง Drafts
- ฟีเจอร์ขั้นสูง Datum Features

บทที่ 3 การทำ Part Family

- เวิร์กโฟลว์การทำ Part Family Tables
- การสร้างและแก้ไข Family Tables
- การเพิ่มตัวแปร Features ในตาราง
- การเพิ่มตัวแปร Dimension ในตาราง
- การเพิ่มตัวแปร Parameter ในตาราง

วันที่ 2

บทที่ 4 เทคนิค Master Model

- เกี่ยวกับ เทคนิค Master Model
- การเขียนโมเดลแบบ Multibody
- การจัดการ Body ในไฟล์

บทที่ 5 การจัดการการแสดงผล

- การสร้างภาพตัด 3 มิติ
- การทำ Part แบบลวดลายละเอียด
- การจัดการ View State