

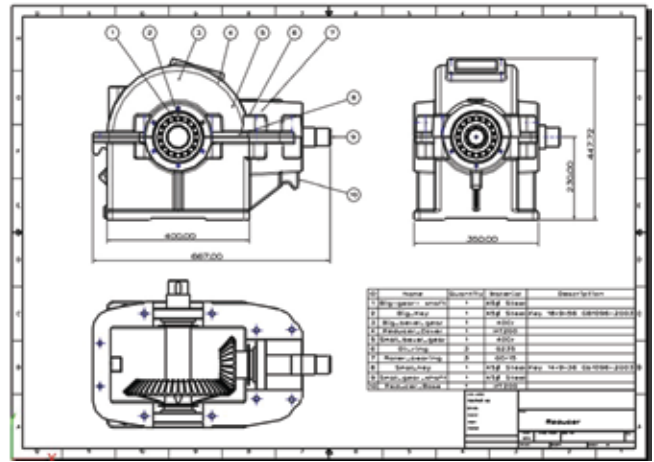
หลักสูตรฝึกอบรมการใช้งานโปรแกรม

ZW3D Advanced Drawing

ระยะเวลาในการอบรม 2 วัน

รายละเอียดหลักสูตร

หลักสูตร “ZW3D For Advanced Drawing” ออกแบบมาเพื่อให้ผู้ออกแบบและวิศวกรสามารถสร้างเอกสารเพื่อการผลิตได้อย่างมืออาชีพและรวดเร็ว โดยครอบคลุมตั้งแต่เทคนิคการสร้างมุมมองพิเศษสำหรับชิ้นงานซับซ้อน การระบุพิกัดความเพื่อและสัญลักษณ์ทางวิศวกรรม ที่ถูกต้องตามมาตรฐาน การเชื่อมโยงข้อมูลจากระบบ PMI ไปจนถึงการจัดการตารางรายการวัสดุ และการสร้าง Template ขององค์กรเพื่อลดเวลาการทำงาน



- การจัดการมุมมอง การสร้างภาพตัดที่ซับซ้อน ภาพขยาย และการจัดการมุมมองในพื้นที่ Drawing
- การกำหนดรายละเอียดทางวิศวกรรม การใส่สัญลักษณ์พิกัดงาน, การกำหนดพิกัดความเพื่อ และ GD&T
- การเชื่อมโยงข้อมูล 3D และ PMI การดึงข้อมูล PMI จากโมเดล 3 มิติมาแสดงพลบนแบบ 2 มิติโดยอัตโนมัติ
- การจัดการรายการวัสดุขั้นสูง Advanced BOM การสร้างตาราง BOM การคำนวณขนาดวัสดุอัตโนมัติ Auto Stock Size และการส่งออกข้อมูล
- แบบสั่งงานประกอบและมาตรฐานองค์กร การสร้างภาพ Exploded View การจัดการบอสลูน และการสร้าง Drawing Template ตามมาตรฐาน

คุณสมบัติของผู้เข้าเรียน

- ควรผ่านการอบรมหลักสูตร ZW3D Essentials มาก่อน

สถานที่อบรม



Able Success Co., Ltd.

188/1108 Soi Romklat 52/1, Airlink Park 3rd Fl., Romklat Rd., Khlong Sam Prawet, Lat Krabang BKK. 10520



02-101-9244



02-101-9245

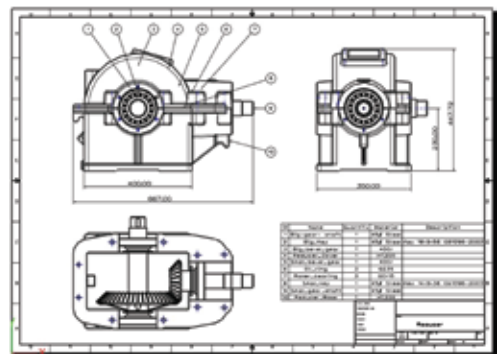


www.ablesuccess.co.th, www.ablesacademy.com

ZW3D

Advanced Drawing

COURSE OUTLINE



วันที่ 1

บทที่ 1 การจัดการมุมมองขั้นสูง

- การจัดการภาพตัดที่ซับซ้อน Complex Section Views และการแก้ไขเส้นแนวตัด
- การสร้างมุมมองช่วย Auxiliary View และภาพขยายเฉพาะจุด Detail View
- เทคนิคการใช้ Broken View และ Crop View

บทที่ 2 การกำหนดรายละเอียดวิศวกรรมและ PMI

- การเชื่อมโยงข้อมูล PMI จากโมเดล 3 มิติสู่แบบร่าง 2 มิติอัตโนมัติ
- การใส่สัญลักษณ์ทางวิศวกรรม เช่น Surface Finish, Welding Symbols และ Datum
- การจัดการ Annotation Attributes และการปรับแต่งสัญลักษณ์ตามมาตรฐาน

บทที่ 3 พิกัดความเพื่อและสไตล์การบอกขนาด

- การกำหนดค่าพิกัดความเพื่อ และงานสวม
- การสร้างและจัดการ Dimension Styles เพื่อความเป็นมาตรฐาน
- การระบุความคลาดเคลื่อน GD&T

บทที่ 4 การจัดการคุณสมบัติและเลเยอร์

- การใช้งาน Layer Manager เพื่อแยกประเภทเส้นและวัตถุ
- การตั้งค่าและปรับแต่ง Line Types และสีของเส้นตามมาตรฐานการเขียนแบบ

วันที่ 2

บทที่ 5 Assembly Drawing

- การสร้าง Exploded View และการจัดตำแหน่งชิ้นส่วน
- การใช้งานคำสั่ง Balloon เพื่อระบุลำดับชิ้นส่วนอัตโนมัติ
- การใช้งานระบบ Block และคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับบล็อก

บทที่ 6 การจัดการรายการวัสดุ

- การสร้างตารางรายการชิ้นส่วน และการปรับแต่งคอลัมน์
- การสร้างตารางรูปแบบอื่นๆ Hole Table , Revision Table
- การส่งออกข้อมูล BOM ไปยังไฟล์ Excel โดยใช้ Template

บทที่ 7 การสร้างมาตรฐานและเทมเพลต

- การออกแบบและสร้าง Title Block และ Borders
- การกำหนดค่าเริ่มต้นของ Drawing Sheet Template