

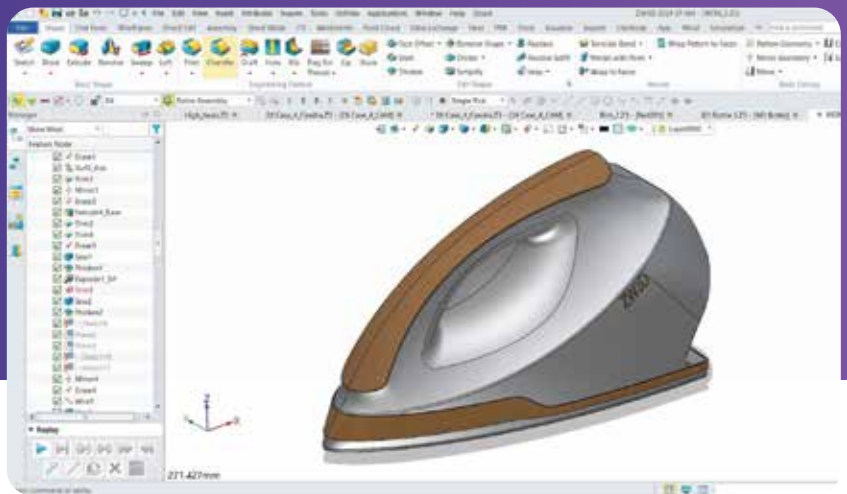
หลักสูตรฝึกอบรมการใช้งานโปรแกรม

ZW3D Surface Essentials

ระยะเวลาในการอบรม 2 วัน

รายละเอียดหลักสูตร

หลักสูตร “ZW3D Surface Essentials” เน้นการปูพื้นฐานการสร้างและแก้ไขพาร์ตชิ้นงานผิวโค้งอิสระ: Freeform Surface ด้วยโปรแกรม ZW3D โดยจะเริ่มสอนตั้งแต่กระบวนการคิดและ Workflow การสร้างเส้นร่างโครงสร้างแบบ 3D Wireframe การขึ้นรูปผิวแพนโค้ง ด้วยชุดคำสั่งพื้นฐานหลัก และการเย็บผิวเพื่อแปลงให้เป็นโมเดล Solid ที่พร้อมใช้งานอย่างถูกต้องในอุตสาหกรรม



- การสร้างแนวเส้นโครงสร้าง 3 มิติ เรียนรู้การใช้ 3D Sketch เส้นโค้งอิสระ: Spline และคำสั่งสร้างจุดเชื่อมโยง Project Curve, Intersect
- กลุ่มคำสั่งขึ้นรูปพื้นผิวพื้นฐาน การขึ้นรูปผิวแพนแบบ Extrude, Revolve, การวิ่งผิวตามไกด์ไลน์ด้วย Sweep, และการสานผิวข้ามเส้นโครงสร้างด้วย Loft
- การตัดแต่งและแก้ไขแพนผิว การใช้คำสั่ง Trim เพื่อปรับรูปทรงพื้นผิวแพนโค้งอิสระ และการขยายขอบเขตด้วย Extend Surface
- การเย็บผิวและแปลงเป็น Solid การตรวจสอบช่องโหว่ รอยแยกของผิว Show Free Edges และการเย็บผิว Sew Surface เพื่อแปลงเป็นก้อน Solid

คุณสมบัติของผู้เข้าเรียน

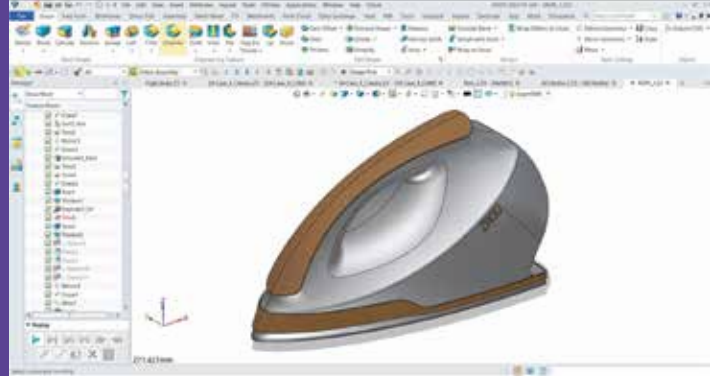
- ควรผ่านการอบรมหลักสูตร ZW3D Essentials หรือมีพื้นฐานการสร้างโมเดล 3 มิติด้วย ZW3D มาก่อน

สถานที่อบรม

ZW3D

Surface Essentials

COURSE OUTLINE



วันที่ 1

บทที่ 1 การสร้างโครงสร้างเส้นโค้ง 3 มิติ

- แนวคิดหลักการออกแบบชิ้นงานแบบ Surface Modeling
- การสร้างและควบคุมเส้นโค้งอิสระด้วยคำสั่ง Spline และ Modify Control Points
- การสร้างเส้นตัดและเส้นโปรเจกต์ลงบนผิว Curve Project, Intersect และ Silhouette Curve

บทที่ 2 คำสั่งขึ้นรูปพื้นผิวพื้นฐานหลัก

- การสร้างผิวระนาบและผิวโค้งพื้นฐานด้วย Extrude และ Revolve
- การสร้างผิวเชื่อมโยงข้ามเส้นโครงสร้างด้วยคำสั่ง Loft และ N-Sided Surface
- การสร้างผิวตามเส้นไกด์ด้วยคำสั่ง Sweep และ Drive Curve

วันที่ 2

บทที่ 3 การแก้ไขและการตัดแต่งผิว

- การตัดแต่งแผ่นผิวด้วยคำสั่ง Trim with Surface และ Curve
- การยืดขอบขยายความยาวพื้นผิวด้วย Extend Surface

บทที่ 4 การตรวจสอบรอยแยกและการเย็บผิวแปลงเป็น Solid

- การตรวจสอบช่องว่างของผิวชิ้นงานด้วยคำสั่ง Show Free Edges / Gaps
- การเย็บรวมพื้นผิว Stitch / Sew Surface หลายชิ้นเข้าด้วยกัน
- การเติมเนื้อผิวในจุดที่ขาดหายและการแปลงโมเดลผิวกลงให้เป็นของแข็ง Solid Model